

REGULAMIN KONKURSU
PLASTYCZNEGO
DLA DZIECI I MŁODZIEŻY

„Fanart inspirowany światem *Śródziemia*
stworzonym przez J.R.R. Tolkiena”

Regulamin konkursu plastycznego

§1 Informacje ogólne

1. Organizatorem konkursu plastycznego (dalej zwanego: „**Konkuresem**”) jest Stowarzyszenie Fantastyki Halszkon oraz Biblioteka Publiczna Miasta i Gminy Szamotuły im. Edmunda Caliera (dalej zwana: „**Organizatorem**”).
2. W ramach Konkursu uczestnicy Konkursu, o których mowa w § 2 ust. 1, wykonają prace plastyczne na zasadach określonych w niniejszym regulaminie (dalej zwanym: „**Regulaminem**”).
3. Temat prac plastycznych to: „*Fanart inspirowany twórczością J.R.R. Tolkiena*”.
4. Konkurs rozpoczyna się z dniem ogłoszenia
5. Termin dostarczania do Organizatora prac plastycznych upływa 7 kwietnia 2023 r. O zachowaniu terminu decyduje data wpływu pracy do Organizatora na adres poczty elektronicznej podany w § 2 ust. 8 pkt 2.
6. Fundatorem nagród w Konkursie jest Organizator.
7. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o *grach hazardowych* (t.j. Dz.U. z 2023 r. poz. 227).
8. Udział w Konkursie jest bezpłatny.

§2 Warunki uczestniczenia w Konkursie i wykonania pracy plastycznej

1. W Konkursie mogą brać udział dzieci i młodzież, a także dorośli w wieku od 9 roku życia, zamieszkałe w Polsce (dalej: „**Uczestnicy**”).
2. Prace oceniane będą w czterech kategoriach:
 - klasy 4-6

- klasy 7-8
 - szkół ponadpodstawowych
 - dorośli
3. Konkursowa praca plastyczna musi być pracą własną Uczestnika.
 4. Każdy z Uczestników w ramach Konkursu może przesłać Organizatorowi tylko jedną pracę plastyczną.
 5. Praca plastyczna nie może być wykonana zbiorowo, tj. przez więcej niż jedną osobę (w tym przy pomocy innych osób).
 6. Praca może zostać wykonana techniką dowolną (z wyłączeniem technik trójwymiarowych) na formacie A3
 7. Po wykonaniu pracy plastycznej należy dostarczyć ją wraz z podpisanym oświadczeniem (w przypadku osób niepełnoletnich) do czytelni Biblioteki Miasta i Gminy Szamotuły.
 8. Pracę należy podpisać na odwrocie imieniem i nazwiskiem wraz z kategorią wiekową i nazwą szkoły, do której Uczestnik uczęszcza.
 9. Udział w Konkursie jest jednoznaczny z nieodpłatnym udzieleniem Organizatorowi zezwolenia na sfotografowanie pracy i umieszczenie powyższej na portalach społecznościowych Organizatora, a także na wystawę pracy w dniu Konwentu Fantastycznego "Halszkon" tj. 15 kwietnia 2023 r.
 10. Prace anonimowe nie będą brały udziału w Konkursie.

§3 Wyniki Konkursu i nagrody

1. O wyłonieniu zwycięzców Konkursu decyduje powołane w tym celu przez Organizatora jury (dalej: „**Jury**”). Skład Jury ustala Organizator.
2. Spośród przekazanych prac Jury wyłoni po dwóch laureatach z każdej kategorii wiekowej wymienionych w § 2 ust. 2, z zastrzeżeniem, iż Organizator może zrezygnować z wyłonienia laureatów w poszczególnych kategoriach wiekowych.
3. Jury dokona oceny prac plastycznych w terminie 7 dni od dnia upływu terminu do dostarczania prac plastycznych.
4. Jury dokona oceny prac plastycznych zgodnie z następującymi kryteriami:
 - 1) Kryteria formalne – zgodność pracy plastycznej z tematem pracy i Regulaminem, wpłynięcie pracy plastycznej w terminie, prawidłowość wypełnienia i kompletność oświadczenia, którego wzór zawiera załącznik nr 1 do Regulaminu;
 - 2) Kryteria wykonania – oryginalność, pomysłowość, technika wykonania pracy plastycznej.

5. Prace plastyczne niespełniające kryteriów formalnych nie zostaną poddane ocenie Jury w zakresie kryteriów wykonania i nie będą brały udziału w wyłonieniu laureatów.
6. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi dnia 14 kwietnia 2023 r. na na fanpage'u Organizatora na portalu Facebook: <https://www.facebook.com/Halszkon>.
7. Każdy laureat Konkursu otrzyma jedną z nagród rzeczowych w postaci gadżetów. Nagrody rzeczowe przyznaje Jury i nie podlegają one zamianie na inne nagrody rzeczowe, ani na ich równowartość pieniężną.
8. Jury ma prawo do przyznania dodatkowych nagród – dla uczestników Konkursu, którzy przygotowali ciekawe i warte wyróżnienia prace plastyczne, lecz nie zostali zaliczeni do grona laureatów Konkursu.
9. Decyzja Jury o wyłonieniu laureatów Konkursu oraz przyznania im nagród jest ostateczna.

§4 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian Regulaminu, w tym prawo zmiany terminu trwania Konkursu lub terminu na przesyłanie prac plastycznych. Zmiana Regulaminu może nastąpić wyłącznie przed upływem terminu składania prac plastycznych.
2. Zmiany Regulaminu będą ogłaszane na fanpage'u Organizatora na portalu Facebook: <https://www.facebook.com/Halszkon>.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do:
 - 1) odstąpienia od organizowania Konkursu bez podania przyczyny;
 - 2) nierozstrzygnięcia Konkursu i nie wyłonienia laureatów we wszystkich lub w niektórych kategoriach wiekowych, w szczególności w przypadku zbyt małej liczby przesłanych wszystkich prac plastycznych we wszystkich lub w danej kategorii wiekowej.
4. Kwestie sporne związane z interpretacją Regulaminu lub kwestie nieuregulowane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
5. Przesłanie pracy plastycznej w ramach Konkursu oznacza akceptację Regulaminu.
6. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego.

ZGODA RODZICÓW

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka (imię i nazwisko ucznia, klasa)

.....

w Konkursie Plastycznym pt.

„Fanart inspirowany światem *Śródziemia*
stworzonym przez J.R.R. Tolkiena”,

akceptuję Regulamin Konkursu i wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka przez Organizatorów dla celów organizacyjnych i promocyjnych Konkursu zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2019 r. poz. 1781.)

.....

czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego