

Regulamin GRY w Pokoju Zagadek/ Escape Room w Bibliotece Miasta i Gminy Szamotuły, Rynek 10, 64-500 Szamotuły

ZASADY OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki wzięcia udziału w grze Escape Room, zwanej dalej GRA, w Bibliotece Miasta i Gminy Szamotuły.
2. Osoby dokonujące rezerwacji w GRZE telefonicznie lub osobiście na miejscu za pośrednictwem pracownika biblioteki zobowiązane są do zapoznania się z Regulaminem oraz przestrzegania wszystkich jego punktów.
3. Udział w GRZE jest bezpłatny.
4. W celach organizacyjnych, prosimy o przybycie 10 minut przed godziną rezerwacji.
5. Pracownik biblioteki może odmówić przyjęcia Graczy, jeśli ich spóźnienie jest większe niż 15 minut względem godziny rezerwacji.
6. Do GRY nie mogą przystąpić osoby pod wyraźnym wpływem alkoholu, środków odurzających i innych substancji zmieniających świadomość.
7. Biblioteka zastrzega sobie prawo do odmowy przyjęcia Graczy, którzy nie spełniają warunków zawartych w punkcie 5. (nie niesie to za sobą żadnych konsekwencji dla Graczy).
8. Biblioteka prosi o niekorzystanie (w trakcie GRY) z telefonów komórkowych, aparatów fotograficznych, kamer, kalkulatorów, latarek i innych urządzeń elektronicznych, jednakże w wyjątkowych okolicznościach, dopuszcza możliwość korzystania jedynie z telefonów komórkowych.
9. Uczestnicy GRY zobowiązują się do nieutrudniania innym osobom korzystającym z biblioteki.

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

10. Pracownik biblioteki posiada prawo przerywania GRY, jeśli zachowanie uczestników będzie dalece odbiegało od ogólnie przyjętych norm (subiektywna ocena pracownika).
11. Pokój posiada wyjście ewakuacyjne, które nie jest wyjściem z GRY.
12. Za znaczne szkody powstałe w wyniku działania uczestników GRY odpowiedzialność materialną ponosi Gracz.
13. Osoby cierpiące na astmę, choroby serca, klaustrofobię, epilepsję lub inne schorzenia oraz kobiety w ciąży przed rozpoczęciem GRY, proszone są o kontakt z pracownikiem.
14. Wszyscy uczestnicy biorą udział w GRZE na własną odpowiedzialność.
15. W zakresie nieuregulowanym w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.

REZERWACJE

16. W celu rozpoczęcia GRY należy dokonać rezerwacji na wybrany przez siebie termin (wolny od innych rezerwacji).
17. Rezerwacji dokonać można poprzez rezerwację telefoniczną pod nr 61 29 21 361 lub osobiście w bibliotece.
18. Przy rezerwacji należy podać swoje: imię, nazwisko, numer telefonu, informację o liczbie osób.
19. Istnieje możliwość anulowania rezerwacji, co najmniej 3 godziny przed wybranym terminem. W takim przypadku prosimy o niezwłoczny kontakt telefoniczny pod nr 61 29 21 361
20. GRA trwa maksymalnie 45 min.
21. W GRZE udział może wziąć od 2 do 5 osób.
22. Osoby powyżej 13. roku życia do GRY przystąpić mogą same, bez opiekuna.
23. Osoby poniżej 13. roku życia, w czasie GRY, powinny znajdować się pod opieką osoby dorosłej (może to być pracownik biblioteki).
24. Możliwość rozpoczęcia GRY najpóźniej o godz. 17:00 (poniedziałek-piątek) lub o 12:00 (sobota).